**Phântíchvậtcản:**

\*Phân loại vật cản: kích thước 1 vật cản 4x4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| x | x | x | x |
| x | x | x | x |
| x | x | x | x |
| x | x | x | x |

**1.Tường gạch:**

* Đặc tính:

+ Không cho đi qua

+ Đạn bắn không qua.

* Kiểu bị đạn phá huỷ: 1 viên đạn sẽ huỷ được ½ viên gạch tức kích thước bị phá huỷ là 2x4 như hình vẽ:

|  |  |
| --- | --- |
| x | x |
| x | x |
| x | x |
| x | x |

Hoăc:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| x | x | x | x |
| x | x | x | x |

**2.Tường bê tông:**

* Đặctính:

+ Không cho đi qua

+ Đạn bắn không qua

* Kiểu bị đạn phá huỷ: chỉ bị phá huỷ khi nâng cấp sứcmạnh của súng. Và sau khi bị bắn với sức mạnh đó thì bị phá hủy như sau:

|  |  |
| --- | --- |
| x | x |
| x | x |
| x | x |
| x | x |

Hoặc:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| x | x | x | x |
| x | x | x | x |

**3. Hàng rào thép:**

* Đặctính:

+ Không xe tăng cho đi qua

+ Nhưng đạn được phép đi qua

* Kiểu bị đạn phá huỷ: không thể phá huỷ

**4. Tường rêu:**

* Đặc tính:

+ Cho cả đạn

+ Và xe tăng đi qua

+ Tuy nhiên khi đạn và tăng nằm trong tuờng rêu này sẽ bị ẩn đi

* Kiểu: không thể bị đạn phá huỷ

**5. Mặt băng:**

* Đặc tính:

+ Cho đạn đi qua

+ Và xe tăng đi qua, tuy nhiên xe tăng đi vào mặt băng này sẽ ko dừng lại mặt băng mà chuyển động sang ô kế tiếp

* Kiểu: có thể bị phá hủy khi ăn item lửa

**6. Nước:**

* Đặc tính:

+ Cho đạn đi qua

+ Nhưng không cho xe đi qua trừ khi ăn đc item đặc biệt(lội nước)

* Kiểu: không thể bị phá hủy